

Таблица 2. Основные опции командной строки утилиты XBootMgr

Опция	Описание
-numRuns	Задаёт число выполняемых перезагрузок. Для сбора данных, которые отражают реальную статистику загрузки, следует выполнить три или более (желательно десять) перезагрузок. По умолчанию выполняется одна перезагрузка
-resultPath	Задаёт местоположение сохранённых трассировочных файлов. По умолчанию файлы сохраняются в каталоге, из которого была запущена утилита
-traceFlags	<p>Задаёт флаги трассировки. Чтобы получить список всех доступных флагов, следует выполнить команду:</p> <p style="text-align: center;">xperf -providers k</p> <p>По умолчанию используется флаг BASE_CS</p>
-callBack	Задаёт команду, которая должна быть выполнена после осуществления трассировки. Может использоваться, например, для нагрузочного тестирования процесса перезагрузки
-runTag	Задаёт строку текста, которая будет вставлена в имя трассировочного файла. Может использоваться, например, для идентификации различных версий протоколов
-prepSystem	Оптимизирует компьютер перед созданием трассы для идеализации характеристик системы. Эта опция актуальна только для трассировки загрузки/перезагрузки
-wakeupDelay	Задаёт задержку перед выходом системы из состояния «сна». По умолчанию — 60 с
-preTraceCmd	Указывает команду, которая должна быть выполнена перед началом каждой трассировки. Может использоваться, например, для сбора информации или нагрузочного тестирования
-stackWalk	Задаёт фильтр для трассировки стека
-noPopups	Отключает всплывающие панели и в случае ошибки передаёт её код через командную строку. Также для обнаружения ошибок следует изучить содержимое файла xbootmgr.log
-noPrepReboot	Отменяет подготовительную перезагрузку, приводящую систему в состояние по умолчанию перед выполнением серии перезагрузок
-leavePremerged	Отменяет удаление трассировочных файлов после их объединения — может использоваться для отладки
-noTraceFlagsInFileName	Удаляет из имени трассировочного файла названия флагов
-verboseReadyBoot	Сохраняет подробную информацию о работе подсистемы ReadyBoot